



Uso autorizado IRS durante todo el partido

- Comprobar si una canasta es de dos o tres puntos, y si en un tiro libre es de 1 o 2 puntos (si un jugador contacta con el balón antes de que entre a canasta). Durante los primeros 38 minutos estas situaciones se revisarán en el siguiente tiempo muerto o intervalo; en los últimos dos minutos se revisará tras conseguir la canasta.
- Corregir relojes de posesión o de partido.
- Identificar al lanzador de tiros libres o autor de la falta (también en caso de que se sancionen dos faltas diferentes, determinar cuál sucedió antes).
- Para identificar si el lanzador que ha sido objeto de falta realizaba un tiro de 2 ó 3p.
- En casos de enfrentamiento, para identificar qué sustitutos y otros miembros del banquillo han entrado al terreno de juego y/o participado activamente.
- Para determinar si un contacto sancionado es una falta normal / antideportiva / descalificante.
- Para comprobar si una falta sancionada aproximadamente al mismo tiempo que suena la señal de 24" se cometió antes o después de la violación (para ello se toma como referencia de fin de posesión el LED amarillo en la canasta y el momento en que ocurre el contacto (no cuando levanta el puño el árbitro)).
- Para comprobar si una canasta conseguida aproximadamente al mismo tiempo que se sanciona violación de 24" es válida o no (identificar si el balón sale de las manos del tirador antes de que se ilumine el LED amarillo en la canasta).
- Para identificar las responsabilidades de los participantes en un encaramiento entre jugadores en pista, desde el momento en que se detiene en juego.
- Para ver si una falta cometida en un lugar del campo distinto al que se encuentra el balón fue realizada previamente a un lanzamiento a canasta convertido.
- En los casos de falta del atacante en acción de tiro, ver si el balón ha salido de sus manos antes de contactar sobre el defensor y por tanto si la canasta es válida o no.
- Cuando se sancione una violación por interposición o interferencia, en caso de duda se podrá verificar su existencia y penalizar de acuerdo con ello. Excepcionalmente, cuando esta situación se dé en un tiro que se produzca en acción continuada tras una falta sancionada, se podrá revisar incluso si no se ha sancionado la violación.

- Revisar la validez de los cambios de jugadores realizados en situaciones en las que no ha corrido el reloj.

Uso autorizado IRS durante los últimos 2 minutos de partido

- Para ver qué jugador fue el último en tocar el balón antes de que éste saliese fuera de fondo/banda.
- Para verificar una violación de fuera de banda/fondo que ha sido sancionada por un árbitro.
- Para verificar una violación de balón devuelto a pista trasera que ha sido sancionada por un árbitro.
- Para comprobar si una falta sancionada ocurrió antes o después del inicio de la acción de tiro.
- Para comprobar si una canasta conseguida al mismo tiempo que termina la posesión de 24" es válida o no (identificar si el balón sale de las manos del tirador antes de que se ilumine el LED amarillo en la canasta).

Uso autorizado IRS durante la última jugada del partido

- Para ver si un TIRO está dentro o fuera de tiempo
- Para ver cuánto tiempo debe mostrar el cronómetro de partido en caso de que el árbitro haya sancionado una violación de:
 - Fuera de banda o fondo
 - Violación de 24"
 - Violación de 8"
- Para ver si una falta sancionada se produjo antes o después del final del periodo.